

Hledej zlatý poklad Lapků z Drakova

Razítkovací hra je určena dětem a mládeži do 15 let.

Chceš se s námi dnes pobavit?

Vandrovni knížku Lapků z Drakova si u pokladny za 5.- Kč můžeš zakoupit, a pak na cestu hbitě vyrazit.

Nezapomeň si do ní razítko a vstupní vízum dát, pak po celém okolí Drakova putovat.

Na konci cesty budeš mít knížku plnou pamětních razítek a tu si můžeš ponechat.

Budeš-li pozorný a dobře hledat, můžeš k nim ukryté razítko **Lesní bylinka** přidat.

Já, lesní lapka, budu ti napovídat.

Chceš-li odznáček Lapků z Drakova mít, pět zastavení musíš navštívit a razítko si zde zasloužit, a razítko **PAMÁTNÉHO BUKU** připojit, zde můžeš i zlatý poklad objevit.

Zastavení jsou shodná s číslovanou trasou mapky Lesní slavnosti Lapků z Drakova, abych to nikdo nespletl a nemusel začínat odznova.

1. zastavení Památný buk

Vítej, příteli, vstupuješ do ráje lesů a luk, vítá tě letitý „Památný buk“. V dávné době kousek opodál, klapot starého Josefského hamru se ozýval. Tajemní lesní skřítkové si zde hrají, vida, támhle Zlatou kuželnu mají. Zahraj si s nimi také chvilíčku a rozkutálej zlatou kouličku. Potom s rybáři na malou třpytku, vylov si v lesní tůni svou zlatou rybkou. A víš, jak správným lesním hostem být? Zkus na lesní stezce si s lesníky LČR své znalosti osvěžit. Něco pěkného od Kominíčku na tvář si nakreslit nechej a pak razítko **PAMÁTNÉHO BUKU** hledej. Snad skřítkové, rybáři nebo lesníci ho mají, do Vandrovni knížky Ti ho rádi dají. Za zábavou dále se ubírej a poklad Lapků z Drakova hledej.

2. zastavení Osada Drakov

Vysoký les cestu lemuje, ptačí sbor pěkně propěvuje. Vandrovníku milý, věř nebo ne, ale zde mezi stromy osada Drakov je. A co teď, nevíš kam jít? Neboj se, budu ti radit. Toto krásné „lesní náměstí“ atrakce, soutěže a hry ti nabízí. Soutěže lesní pedagogiky se s lesníky zúčastní, do taje přírody u CHKO Jeseníky nahlédni, pak stanoviště Řádu svatého Huberta nepřehlédni. Zruční řemeslníci, malíři, řezbáři, kováři, ..., přímo zde krásná díla vytváří. Když je koupíš, neprohloupíš! Chceš-li něco více na památku z akce dnešní, na to jsou tu prodejci jarmareční. Můžeš se na koních povozit, čtyřrohé ovečky pohladit, od věstce do budoucnosti nahlédnout a muzikanty od rána do večera poslechnout. Všude se potulují lapkové a zábavní kejklíři, a támhle na louce mají své ležení rytíři. Hle, dole na louce se historický kolotoč s dětmi točí. Jak v dávných dobách železo se tavilo uvidíš zase na louce horní. Tam tavba železa v replice středověké hutě chystá, že v sobotu uvidíš tento experiment jen na Drakově je věc jistá. Něco se děje, co to bylo, že by ti v břiše zakručelo? Tak netrap dál schránku svou, tvůj zrak a čich tě k občerstvení dovedou. Slané, sladké, různé maso grilované, cukroví... Jen si vybrat, to se ví. Čím to zapiješ je na tobě, všude kolem pivo a nealko se čepuje. A na závěr si každý rád jde Královskou čokoládu a oříšky objednat. A že ti v kapse ještě mince chřestí, můžeš si koupit losy do „Hry o štěstí“. Okamžitou výhru pak odneseš si domů rád. Máme vstupné dobrovolné - výše je jen na tobě. Pokud se rozhodneš, pokladnu zde lehce nalezneš. Teď připomínám, razítko **VEVERKA** tě u lesníků LČR s.p. s Lesní pedagogikou čeká. Chceš-li i další otisk razítka „**Řádu Sv. Huberta**“ ve Vandrovni knížce mít, tak se pořádně rozhleďni a na spodní louku k dřevěnému odpočívadlu musíš jít. Tam, kde jsou lidé, co se o přírodu rádi postarají, tak razítko **LESNÍ BYLINKA** do knížky ti dají. Hudci hrají do kroku, hurá, vandruj dál ke Slučímu potoku. Na cestě pak pozor dávej na lapky, cyklisty a také tudy koňská drožka s návštěvníky projíždí.

3. zastavení Vodník a Čarodějnice Arastela

Jdi kousek směrem k Rejvízu a dost, je před tebou malý most. Slučí potok pod ním tiše plyne jenom tak, vodní kolo zase nahlas „klapy, klap“. Vodník dětem lehoučké úkoly zadává a odměnou pak mlsy a mořské mušličky rozdává.

Když jej pěkně poprosíš, razítko **VODNÍKA** obdržíš. Už jsi někdy v lese strom zasadil?

S pomocí lesníků to zvládneš za pár chvil. Na štítek datum a své jméno napíšeš a za odměnu razítko **ZASAĎ SVŮJ STROM** od nich dostaneš. Jsi kabrňák, pomohl jsi lesu a na cestu dál se můžeš dát. Ale pozor, zde rozhodnout se musíš:

1. Zda před mostkem nad Slučím potokem se vpravo k řece Černé Opavě vydáš, pak přechodem po kamenech ji překonáš a tak až k hradu Drachenburg dojdeš.

2. Pokud pokračovat budeš a přes most Slučího potoka se vydáš dál. V lese čarodějkou jménem Arastela jistě potkáš. Ta v bylinkách se dobře vyzná, do budoucnosti nahlídá, hodně se dozví ten, co nebojí se a ptá. Jen malý úkol splníš a hned kouzelné razítko **ARASTELY** ve Vandrovni knížce máš. Vedle řezbář Halouzka z Jířkova své umění a díla představuje, a jen mlčky žasneš, co všechno tu je.

4. zastavení Rýžování zlata

Jsi zde na to tata, je to zastávka plná zlata. Zlaté Hory je jméno blízkého města, zlatokopy byla vyhledávaná k němu každá cesta. Vezmi rýžovací pánev, nabere písek s vodou z řeky a krouživými pohyby pak vyplavuj zrnka zlatá. Pokud by tam přece jen kousíček byl, slavný zlatokop Henry by tě jistě pochválil. Razítko **ZLATOKOP HENRY** otisknout si nech a dál pokračuj, žádný spěch.

5. zastavení Drachenburg

Duchové strážního hradu Drachenburg jistě ocení, že zde pod ním mají strážci a rytíři opět svá ležení. Prohlédni si výstroj a zhlédni rytířská zápolení. Potěžkáš-li meč, víš, že to lehké není. Zde razítko **DRACHENBURG** ti dají strážci hradu a kudy jít dál ti poskytnou radu. Že nikde nevidíš žádný most? Nevadí, velkých balvanů je tu dost. Po nich opatrně řeku přeskáčeš a neztrácej chuť, neboť další zastávkou je památná Lorenzova dřevouhelná huť.

6. zastavení Lorenzova dřevouhelná huť a Lesní galerie

Už je vidět - tamhle vlevo u silnice. Zatím provizorně kryta plachtou potrhanou, než podaří se nám sehnat částku pořádnou. Tuto jedinečnou památku nám zanechal dávný čas. Proto všichni, co nám s tím pomáhají či pomoci chtějí, velký dík zasluhují. Ať ji obdivují zas i ti, co přijdou po nás.

Naproti v lese, co to je? V lese ne vždy vídaná „Lesní galerie“ k návštěvě vás zve. Zde konají se mnohé prezentace a poznáte se s Nadací OKD, Landek, MSK, a dalšími. Letos 10. výročí Spolek Přátelé Vrbenska tu slaví, tak pojdte dál, jste vítáni. Snad právě příště představíme vaše výstavní témata – cožpak víme?

Do galerie směle vstup, zde razítko **LESNÍ GALERIE** obdržíš co by dup. Co dál, milý vandrovníku, chvíli stůj! Rozhodni se, buď k Rejvízu pokračuj nebo zpět cestou na Drakov, či k hradu Drachenburg se nasměřuj. Zvítězil Rejvív, to jsi klasa, čeká tě jen trošku delší trasa. V lesní galerii poradí ti, kudy nejlépe k cíli jíti.

7. zastavení Starý Rejvív

Cesta se vine lesem mezi stromy, voní tu mech, houby a čistý vzduch je všude kolem. Jsi-li z města, oceníš je, však víš, že mezi paneláky si vůni lesa nikdo neužije. Pozor už jsi tady, starý Rejvív tě vítá. Připrav se na poznávací soutěž lesní pedagogiky opět s našimi lesníky LČR s.p. A že jsi tu byl, důkazem bude razítko **PASTÝŘ GILL**. Je vidět, že síly máš ještě dost, tak pokračuj v cestě sobě pro radost. Dobře, že jsi šel až sem a podstoupil tu lopotu. Soutěžít s lesníky zde můžeš jen v SOBOTU.

8. zastavení Rejvív

Vítá tě osada Rejvív, kde kdysi se hříšné město Hunohrad prý bylo. Jeho pýcha a bohatství se pak v nedalekých mechových jezírcích utopilo. Před kouzlem přírody zde každý smeká, v domě č. 12 u kostela zas tkalcovna a kolovrat se snovadlem k prohlídce tě čeká. Projdi se osadou, pak kolem tajemných jezírek mechových, procházej jen po trasách k tomu vyhrazených. Jestli tě hlad a žízeň trýzní, obojího zbaví tě penziony místní. Najez se, napij, odpočiň trochu, pak zpět do osady Drakov se vrať, brachu. Tam se stále hraje, zpívá, zábava až navečer končí.

9. zastavení Mostek na Drakově

I voda v Černé Opavě se chystá ke slávě. Kus proti proudu jak se zdá, je připravena soutěž plavecká? Ty své tělo nesmočíš, jen svůj očíslovaný míček plavat uvidíš. Na mostku s napětím čeká budou velcí i malí, který z míčeků dopluje první k cíli. Porotci vše pilně zapíší a hasiči se sítí všechny míčky bezpečně zachytí. Tato soutěž není žádný nováček, jmenuje se „**Drakovský plaváček**“. A hned po té jsou vítězové vyhlášeni a po zásluze odměněni. Všichni pamětní odznak obdrží, 10 nejlepších dětí pro tričko na památku si poběží, a vítěz dospělý se soudkem piva se osvěží.

Už v sobotu se zapiš i s rodiči, do soutěže „Drakovský plaváček“.
Míček dospělí přihlásí za 20,- a děti za 5,- kaček.
A že dané zvyky neměníme, soutěž v neděli 13.30 hod. vyhlásíme.

Hledačka vznikla za finanční pomoci Revolvingového fondu Ministerstva životního prostředí. Za obsah tohoto dokumentu je výhradně odpovědná Actaea – společnost pro přírodu a krajinu a nelze jej v žádném případě považovat za názor Ministerstva životního prostředí.

Ministerstvo životního prostředí



O hledačku se stará Spolek Přátelé Vrbenska.

Questing vyvinula nestátní nezisková organizace Vital Communities ve Vermontu, USA, v roce 1995 a je vlastníkem příslušné obchodní známky. Více na www.questing.cz.

